

Aufgabe vom 27.04.- 01.05.2020

Info Klasse 6

- Von Frau Bukowsky -

1. Einige Grundlagen der Informatik hast du nun bereits kennengelernt. Bearbeite zur Wiederholung und Festigung deines erworbenen Wissens folgende Fragen:

<https://www.easy4me.info/downloads/workfiles/cg/quiz/cg-begriffe.htm>

Kopiere den Link und füge ihn in den Webbrowser ein, dann kannst du loslegen!

2. Die nächsten großen Themengebiete werden erste Erfahrungen mit einer eigenen Spielprogrammierung und die Erstellung von Vektorzeichnungen sein. Zur Einführung sollst du zunächst spielerisch ein paar erste Programmblöcke kennenlernen. Klicke dazu auf folgenden Link und führe den Online Kurs 4 auf [www.code.org](https://studio.code.org/s/course4/stage/2/puzzle/1) durch:

<https://studio.code.org/s/course4/stage/2/puzzle/1>



Viel Spaß dabei! ☺