

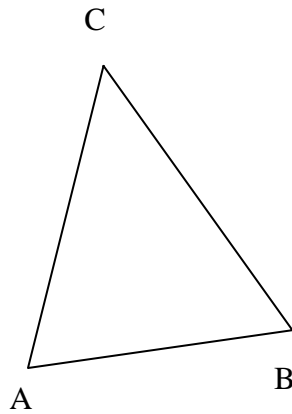
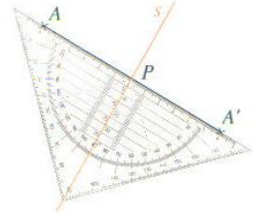
## Spiegelung

Führe für die folgenden vorgegebenen Figuren eine Spiegelung an der Geraden  $g$  aus.

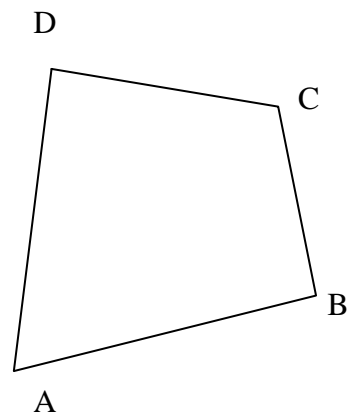
Bemühe dich um Sauberkeit und Genauigkeit!

**Konstruktion eines Bildpunktes  $A'$  zu einem Punkt  $A$  bei einer Geradenspiegelung (Achsenspiegelung)**

1. Man zeichnet durch den Punkt  $A$  die Senkrechte zur Spiegelachse.
2. Der Bildpunkt  $A'$  hat von der Spiegelachse  $s$  den gleichen Abstand wie  $A$ .  
 $\overline{A'P} = \overline{AP}$



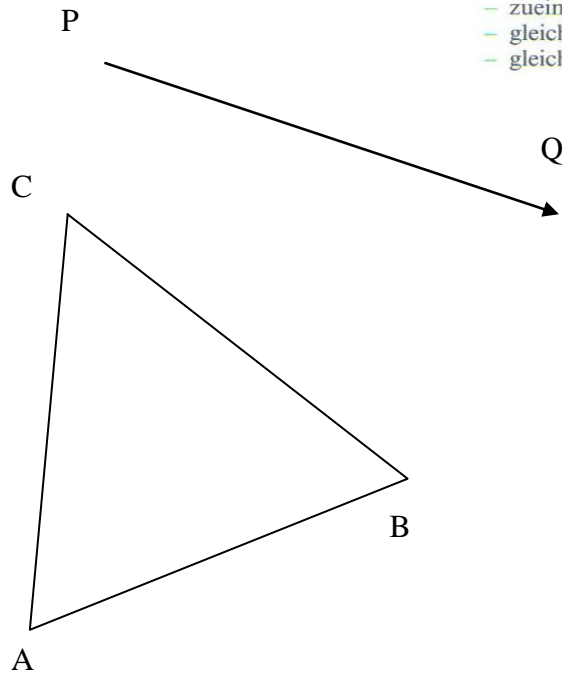
g



g

## Verschiebung

Verschiebe die  
vorgegebenen Figuren  
in die vorgegebene  
Richtung um die  
vorgegebene Weite.



Um die Verschiebung einer Figur festzulegen, muss man mitteilen, wie weit und in welche Richtung verschoben wird. Das geschieht am einfachsten durch einen **Verschiebungspfeil**.

### **Verschiebung um den Pfeil $\overrightarrow{PQ}$**

Alle Pfeile  $\overrightarrow{PQ}$ ,  $\overrightarrow{AA'}$ ,  $\overrightarrow{BB'}$  usw. sind

- zueinander parallel,
- gleich lang,
- gleich gerichtet.

