

2. Lot fällen - Senkrechte errichten

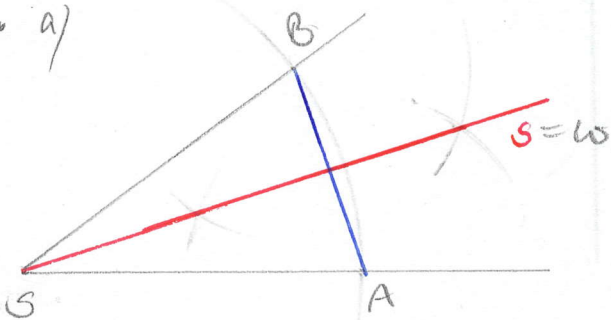
S. 109

1. Das Senklot wird genutzt, damit die Wand gerade hoch gemauert wird.
2. 1. Zeichne eine Gerade g und einen Punkt P oberhalb der Geraden.
2. Trage mit dem Zirkel von P aus einen Kreisbogen mit 2 Schnittpunkten auf g ab.
3. Die beiden Hilfpunkte auf der Geraden g werden jetzt zum Zeichnen für den 3. Hilfpunkt unterhalb der Geraden genutzt. Der Radius sollte erhalten bleiben.
3. Verbinde die beiden Punkte außerhalb der Geraden g = Senkrechte.
3. Siehe Karopapier!
4. -u-
5. Siehe Aufgabe 2!
6. individuell
7. Siehe Karopapier!

3. Winkelhalbierende

S. 110

1. a)



b) Die Punkte A und B liegen von der Spiegelachse s gleich weit entfernt. Außerdem verläuft die Spiegelachse s durch den Scheitelpunkt S und halbiert den Winkel α .

2. 1. Um den Scheitelpunkt S wird mit dem Zirkel ein Kreisbogen so gezeichnet, dass zwei Schnittpunkte auf den Schenkeln des Winkels α entstehen - A und B.
2. Mit demselben Radius erzeugt man außerhalb des Winkels von A und B ausgehend einen 3. Hilfpunkt.
3. Verbinde S mit dem 3. Hilfpunkt = Winkelhalbierende w .

3. a)

